

Répartition horaire en 2nde

Enseignements communs	
Français	4h00
Histoire - géographie	3h00
Langues vivantes A et B	5h30
Sciences économiques et sociales	1h30
Mathématiques	4h00
Physique-chimie	3h00
Sciences de la vie et de la Terre	1h30
Education physique et sportive	2h00
Sciences numériques et technologie	1h30
Enseignement moral et civique	0h30
Accompagnement personnalisé, orientation, vie de classe	
Enseignement optionnel général	
Education physique et sportive	3h00
Enseignements optionnels technologique	
	1 au choix
Création et Innovation technologique,	1h30
Sciences de l'Ingénieur,	1h30
Sciences et Laboratoire,	1h30
Section européenne (physique chimie en anglais)	
	2h00

LA SECONDE GÉNÉRALE ET TECHNOLOGIQUE

Les enseignements optionnels :

Création et Innovation Technologique,

- Sciences de l'Ingénieur,
- Sciences et laboratoire.



Lycée Jules Verne
23, rue des Chesneaux BP 178
02405 Château-Thierry Cedex
<http://verne02.lyc.ac-amiens.fr>



CIT : Création et Innovation Technologique

Les activités pratiques proposées dans le cadre de cette enseignement visent à :

- Découvrir comment et pourquoi un produit évolue au cours du temps
- Analyser les contextes scientifiques, technologiques et sociétaux
- Sensibiliser les élèves à la créativité par l'intermédiaire de projets

Objectifs :

- Étudier des innovations et des lois d'évolution associées à des objets technologiques de notre environnement
- Vivre une démarche de créativité en équipe sur une thématique donnée (exemple : Éolienne nomade)
- Communiquer ses intentions aux autres

C.I.T c'est aussi « le projet » qui permettra à l'élève de faire évoluer un produit en utilisant une démarche de créativité et d'expérimentation.

Aptitudes requises :

Avoir un esprit scientifique, être curieux, avoir un attrait pour le monde technologique qui nous entoure, ...

Exemple d'activités proposées : Étude des innovations apportées à une invention au cours du temps.



Exemple d'activités proposées : Étude des innovations apportées à une invention au cours du temps.

EXEMPLE D'ACTIVITÉS PROPOSÉES : LE ROBOT HUMANOÏDE



Invention de la main mécanique

Invention du transistor électronique



Robot d'assemblage

Le microprocesseur



Et le robot de demain ?

Créez votre propre innovation

